|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 货物名称 | 参考型号规格或配置技术参数 | 计量单位 | 数量 | 价格 |
|
| 动作捕捉多镜头版软件系统 | 功能1、支持跟主流三维软件的捕捉，如3DS MAX、MAYA、MotionBuilder、XSI、C4D、Poser、DAZ3D等。2、支持人体轮廓识别骨骼视频实时显示。3、支持Biped、CAT骨骼捕捉，支持Bone骨骼、Maya HumanIK骨骼。4、支持动作帧的录制、回放。5、支持捕捉后数据编辑处理。6、支持输出BIP、FBX、DAE等动作捕捉文件。7、支持输出BVH通用动作捕捉文件。8、支持BIP转换BVH文件。9、支持实时调整捕捉平滑程度。10、支持实时调整偏移程度。11、支持保存校准姿势无需每次校准。12、支持同时捕捉多人动作。13、支持Kinect2.0。14、支持两种识别骨骼技术。15、支持两种过滤干扰技术。16、支持自动矫正镜头畸变。17、支持自动剔除背景地面。捕捉参数：精度：0.1毫米速度：实时像素：1920x1080(高清)视角：水平70度 垂直60度(广角)角度：360度系统要求系统：Win8 64位，Win8.1 64位，Win10 64位CPU：Intel酷睿三代i5 3470级别以上，64位(x64)主板：Z77芯片组级别以上，具备USB3.0(蓝色插口)的主板显卡：支持DX11的显卡，安装最新显卡驱动内存：4G以上摄像头：微软Kinect2.0摄像头(带电源适配器版)输出格式Biovision(\*.BVH)通用格式3DS MAX(\*.BIP)格式MAYA，MotionBuilder(\*.FBX)格式COLLADA(\*.DAE)通用格式捕捉要求捕捉空间：室内6平方米以上，有4平方米以上的无阻碍活动范围即可。捕捉距离：1米到8米。实现技术SuperMocapK2是用Kinect2.0摄像头，通过我们捕捉软件重构出三维立体场景和人物，将立体画面还原为三维数据，然后分析出人体关节进行3D坐标准确定位。Kinect2.0摄像头之所以能突破平面看到深度立体画面，是使用了革命性的红外线TOF飞行时间测距技术，距离精确到像素点以上！提供软件著作权证书。 | 套 | 1 | 8659元 |
| 手部捕捉超级版 | 功能1、支持3DS MAX实时捕捉即时显示。2、支持手指识别骨骼实时显示。3、支持手部3D模型实时显示。4、支持捕捉数据实时显示。5、支持biped手部骨骼捕捉。6、支持动作帧的录制、回放。7、支持捕捉后数据编辑处理。8、支持输出FBX、DAE等动作捕捉文件。捕捉参数：精度：0.01毫米速度：实时像素：1920x1080(高清)视角：150度角度：360度系统要求系统：Win8 64位，Win8.1 64位，Win10 64位CPU：Intel酷睿三代i5 3470级别以上，64位(x64)主板：Z77芯片组级别以上，具备USB3.0(蓝色插口)的主板显卡：支持DX11的显卡，安装最新显卡驱动内存：4G以上摄像头：Leap Motion摄像头输出格式3DS MAX(\*.BIP)格式MAYA，MotionBuilder(\*.FBX)格式COLLADA(\*.DAE)通用格式捕捉要求捕捉空间：无阻碍活动范围即可。捕捉距离：0.1米到1米。实现技术迪迈DiMocap Hand是用Leap Motion摄像头，通过我们捕捉软件重构出三维立体场景和手部，将立体画面还原为三维数据，然后分析出手指关节进行3D坐标准确定位。Leap Motion摄像头之所以能突破平面看到深度立体画面，是使用了革命性的红外线结构光测距技术，距离精确到像素点以上！提供软件著作权证书。 | 套 | 1 | 2869元 |
| 表情捕捉超级版一套 | 功能1、支持3DS MAX实时捕捉即时显示。2、支持面部表情识别网点实时显示。3、支持模拟面部3D模型实时显示。4、支持捕捉数据实时显示。5、支持bone骨骼捕捉。6、支持动作帧的录制、回放。7、支持捕捉后数据编辑处理。8、支持输出FBX、DAE等动作捕捉文件。捕捉参数：精度：0.1毫米速度：实时像素：1920x1080(高清)视角：水平70度 垂直60度(广角)角度：360度系统要求系统：Win8 64位，Win8.1 64位，Win10 64位CPU：Intel酷睿三代i5 3470级别以上，64位(x64)主板：Z77芯片组级别以上，具备USB3.0(蓝色插口)的主板显卡：支持DX11的显卡，安装最新显卡驱动内存：4G以上摄像头：微软Kinect2.0摄像头(带电源适配器版)输出格式Biovision(\*.BVH)通用格式3DS MAX(\*.BIP)格式MAYA，MotionBuilder(\*.FBX)格式COLLADA(\*.DAE)通用格式捕捉要求捕捉空间：室内6平方米以上，有4平方米以上的无阻碍活动范围即可。捕捉距离：1米到8米。实现技术FaceMocapK2是用Kinect2.0摄像头，通过我们捕捉软件重构出三维立体场景和人脸，将立体画面还原为三维数据，然后分析出面部五官进行3D坐标准确定位。Kinect2.0摄像头之所以能突破平面看到深度立体画面，是使用了革命性的红外线TOF飞行时间测距技术，距离精确到像素点以上！提供软件著作权证书。 | 套 | 1 | 2979元 |
| 摄像机 | 微软Kinect2.0摄像机(带电源适配器版) | 台 | 2 | 1600元\*2 |
| 摄像头 | Leap Motion摄像头 | 台 | 1 | 600元 |
| 电脑 | 系统：Win8 64位，Win8.1 64位，Win10 64位CPU：Intel酷睿三代i5 3470级别以上，64位(x64)主板：Z77芯片组级别以上，具备USB3.0(蓝色插口)的主板显卡：支持DX11的显卡，安装最新显卡驱动内存：4G以上 | 台 | 1 | 6000元 |