|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 货物名称 | 参考型号规格或配置技术参数 | 计量单位 | 数量 | 价格 |
|
| 动作捕捉多镜头版软件系统 | 功能  1、支持跟主流三维软件的捕捉，如3DS MAX、MAYA、MotionBuilder、XSI、C4D、Poser、DAZ3D等。  2、支持人体轮廓识别骨骼视频实时显示。  3、支持Biped、CAT骨骼捕捉，支持Bone骨骼、Maya HumanIK骨骼。  4、支持动作帧的录制、回放。  5、支持捕捉后数据编辑处理。  6、支持输出BIP、FBX、DAE等动作捕捉文件。  7、支持输出BVH通用动作捕捉文件。  8、支持BIP转换BVH文件。  9、支持实时调整捕捉平滑程度。  10、支持实时调整偏移程度。  11、支持保存校准姿势无需每次校准。  12、支持同时捕捉多人动作。  13、支持Kinect2.0。  14、支持两种识别骨骼技术。  15、支持两种过滤干扰技术。  16、支持自动矫正镜头畸变。  17、支持自动剔除背景地面。  捕捉参数：  精度：0.1毫米  速度：实时  像素：1920x1080(高清)  视角：水平70度 垂直60度(广角)  角度：360度  系统要求  系统：Win8 64位，Win8.1 64位，Win10 64位  CPU：Intel酷睿三代i5 3470级别以上，64位(x64)  主板：Z77芯片组级别以上，具备USB3.0(蓝色插口)的主板  显卡：支持DX11的显卡，安装最新显卡驱动  内存：4G以上  摄像头：微软Kinect2.0摄像头(带电源适配器版)  输出格式  Biovision(\*.BVH)通用格式  3DS MAX(\*.BIP)格式  MAYA，MotionBuilder(\*.FBX)格式  COLLADA(\*.DAE)通用格式  捕捉要求  捕捉空间：室内6平方米以上，有4平方米以上的无阻碍活动范围即可。  捕捉距离：1米到8米。  实现技术  SuperMocapK2是用Kinect2.0摄像头，通过我们捕捉软件重构出三维立体场景和人物，将立体画面还原为三维数据，然后分析出人体关节进行3D坐标准确定位。  Kinect2.0摄像头之所以能突破平面看到深度立体画面，是使用了革命性的红外线TOF飞行时间测距技术，距离精确到像素点以上！  提供软件著作权证书。 | 套 | 1 | 8659元 |
| 手部捕捉超级版 | 功能  1、支持3DS MAX实时捕捉即时显示。  2、支持手指识别骨骼实时显示。  3、支持手部3D模型实时显示。  4、支持捕捉数据实时显示。  5、支持biped手部骨骼捕捉。  6、支持动作帧的录制、回放。  7、支持捕捉后数据编辑处理。  8、支持输出FBX、DAE等动作捕捉文件。  捕捉参数：  精度：0.01毫米  速度：实时  像素：1920x1080(高清)  视角：150度  角度：360度  系统要求  系统：Win8 64位，Win8.1 64位，Win10 64位  CPU：Intel酷睿三代i5 3470级别以上，64位(x64)  主板：Z77芯片组级别以上，具备USB3.0(蓝色插口)的主板  显卡：支持DX11的显卡，安装最新显卡驱动  内存：4G以上  摄像头：Leap Motion摄像头  输出格式  3DS MAX(\*.BIP)格式  MAYA，MotionBuilder(\*.FBX)格式  COLLADA(\*.DAE)通用格式  捕捉要求  捕捉空间：无阻碍活动范围即可。  捕捉距离：0.1米到1米。  实现技术  迪迈DiMocap Hand是用Leap Motion摄像头，通过我们捕捉软件重构出三维立体场景和手部，将立体画面还原为三维数据，然后分析出手指关节进行3D坐标准确定位。  Leap Motion摄像头之所以能突破平面看到深度立体画面，是使用了革命性的红外线结构光测距技术，距离精确到像素点以上！  提供软件著作权证书。 | 套 | 1 | 2869元 |
| 表情捕捉超级版一套 | 功能  1、支持3DS MAX实时捕捉即时显示。  2、支持面部表情识别网点实时显示。  3、支持模拟面部3D模型实时显示。  4、支持捕捉数据实时显示。  5、支持bone骨骼捕捉。  6、支持动作帧的录制、回放。  7、支持捕捉后数据编辑处理。  8、支持输出FBX、DAE等动作捕捉文件。  捕捉参数：  精度：0.1毫米  速度：实时  像素：1920x1080(高清)  视角：水平70度 垂直60度(广角)  角度：360度  系统要求  系统：Win8 64位，Win8.1 64位，Win10 64位  CPU：Intel酷睿三代i5 3470级别以上，64位(x64)  主板：Z77芯片组级别以上，具备USB3.0(蓝色插口)的主板  显卡：支持DX11的显卡，安装最新显卡驱动  内存：4G以上  摄像头：微软Kinect2.0摄像头(带电源适配器版)  输出格式  Biovision(\*.BVH)通用格式  3DS MAX(\*.BIP)格式  MAYA，MotionBuilder(\*.FBX)格式  COLLADA(\*.DAE)通用格式  捕捉要求  捕捉空间：室内6平方米以上，有4平方米以上的无阻碍活动范围即可。  捕捉距离：1米到8米。  实现技术  FaceMocapK2是用Kinect2.0摄像头，通过我们捕捉软件重构出三维立体场景和人脸，将立体画面还原为三维数据，然后分析出面部五官进行3D坐标准确定位。  Kinect2.0摄像头之所以能突破平面看到深度立体画面，是使用了革命性的红外线TOF飞行时间测距技术，距离精确到像素点以上！  提供软件著作权证书。 | 套 | 1 | 2979元 |
| 摄像机 | 微软Kinect2.0摄像机(带电源适配器版) | 台 | 2 | 1600元\*2 |
| 摄像头 | Leap Motion摄像头 | 台 | 1 | 600元 |
| 电脑 | 系统：Win8 64位，Win8.1 64位，Win10 64位  CPU：Intel酷睿三代i5 3470级别以上，64位(x64)  主板：Z77芯片组级别以上，具备USB3.0(蓝色插口)的主板  显卡：支持DX11的显卡，安装最新显卡驱动  内存：4G以上 | 台 | 1 | 6000元 |